



“Bingo: geluiden van gevoelens”

Ref. 20630



BINGO: GELUIDEN VAN GEVOELENS

Ref. 20630



INHOUD:

- 1 AUDIO MP3 (online)
- 24 KARTONNEN KAARTEN met FOTO'S
- 50 RODE FICHES

AANBEVOLEN LEEFTIJD:

Van 3 tot en met 8 jaar.

DIDAKTISCHE DOELEINDEN:

Associatiespel om **basisgevoelens** te leren onderscheiden volgens het traditionele **bingospel**. Het bestaat uit het verband leggen tussen het beeld van de gevoelens en de bijbehorende geluiden. Weten hoe we ons voelen en herkennen hoe anderen zich voelen is van wezenlijk belang voor een goede persoonlijke ontwikkeling van het kind en tevens om zijn/haar gevoel van eigenwaarde te stimuleren.

BESCHRIJVING

De **MP3** bevat **24 TRACKS**:

- **Track 1 t/m 12**: elke track bevat **één enkel geluid** om met gevoelens afzonderlijk aan het werk te gaan (zie de tabel met de volgorde van geluiden)
- **Track 13 t/m 24**: elke track bevat de **12 geluiden van gevoelens in willekeurige volgorde**, steeds weer verschillend (zie tabel met winnende kaarten bij elke track).

De **24 KARTONNEN KAARTEN met FOTO'S** worden onderverdeeld in:

- 12 kaarten met **rode rand** voor de docent (kaarten 1 t/m 12)
- 12 kaarten met **blauwe rand** voor de leerlingen (kaarten 13 t/m 24)

SPELSYSTEEM EN GEBRUIKSAANWIJZINGEN:

1. **RODE RAND** (kaarten 1 t/m 12): De 12 geluiden van de gevoelens beluisteren en het verband leggen met de grote foto's. De HELE KLAS kan meespelen.



<i>N° TRACK</i>	<i>N° KAART</i>	<i>GELUID</i>	<i>GEVOELENS</i>
<i>1</i>	<i>1</i>	Lachen	Vreugde, geluk
<i>2</i>	<i>2</i>	Huilen	Verdriet, bedroefdheid, pijn
<i>3</i>	<i>3</i>	Verrassing	Verbazing, verwondering, fascinatie
<i>4</i>	<i>4</i>	Boosheid	Woede, weerzin, razernij, ergernis
<i>5</i>	<i>5</i>	Zoen	Genegenheid, waardering, liefde, sympathie
<i>6</i>	<i>6</i>	Plagen	Minachting, belediging, uitlachen
<i>7</i>	<i>7</i>	Schreeuw	Angst, schrik
<i>8</i>	<i>8</i>	Afschuw	Aversie, weerzin, afkeer, walging
<i>9</i>	<i>9</i>	Gapen	Vermoeidheid, slaap, uitputting
<i>10</i>	<i>10</i>	Genieten	Iets lekkers proeven, genieten
<i>11</i>	<i>11</i>	Rillen	Beven, rillingen, het koud hebben
<i>12</i>	<i>12</i>	Slapen	Uitrusten, dromen

2. **BLAUWE RAND** (kaarten 13 t/m 24): Geluidenbingo. 12 KINDEREN kunnen meedoen met ieder een eigen kaart, of 24 KINDEREN waarbij een kaart door 2 kinderen wordt gedeeld.
- Bij dit spel worden er bij elke kaart 4 rode fiches uitgedeeld.
 - Bij de geluiden van elke track die wordt beluisterd, hoort een volgorde van winnende kaarten:

<i>TRACK</i>	<i>WINNENDE KAARTEN</i>					
	<i>1°</i>	<i>2°</i>	<i>3°</i>	<i>4°</i>	<i>5°</i>	<i>6°</i>
<i>13</i>	15	20	14, 17, 22, 23	13, 24	16, 18, 19, 21	
<i>14</i>	23	17	14	13, 24	16, 18, 19	15, 20, 21, 22
<i>15</i>	19	20	15, 24	16	13, 18, 21	14, 17, 22, 23
<i>16</i>	22	23	17, 20	13, 18, 19, 24	14, 15, 16, 21	
<i>17</i>	17	16	14	15, 21	20, 22, 23	13, 18, 19, 24
<i>18</i>	24	20	13, 17, 22	14, 15, 21	16, 18, 19, 23	
<i>19</i>	13	21	15, 20, 24	16, 18, 19	14, 17, 22, 23	
<i>20</i>	16	17	13, 18	19	20, 21, 22	14, 15, 23, 24
<i>21</i>	14	17	16	23	15, 20, 21, 22	13, 18, 19, 24
<i>22</i>	18	13	14, 16, 21	15, 17, 24	19, 20, 22, 23	
<i>23</i>	20	15	23	19, 24	16, 17, 22	13, 14, 18, 21
<i>24</i>	21	13	22	14	16, 18, 19, 23	15, 17, 20, 24

ACTIVITEITEN:

Het is de bedoeling gevoelens te verwoorden en ze te leren herkennen, zowel bij onszelf als bij anderen.

EEN FOTO, EEN VRAAG



De docent laat een van de foto's van de kinderen zien (kaarten 1 t/m 12 met rode rand) en geeft de jongen of het meisje een naam (de naam verandert telkens zodat het voor de leerlingen gemakkelijker is nieuwe verhalen te verzinnen) en vraagt:

Probleem 1

"Wat is er met ... (Dennis) aan de hand, waarom is hij verdrietig?"

De kinderen bedenken situaties hoe hij tot het uitdrukken van deze gevoelens is gekomen.

Probleem 2

"Wat is er met ... (Dennis) aan de hand?"

De kinderen herkennen de gevoelens en bedenken situaties hoe hij tot het uitdrukken van deze gevoelens is gekomen.

