



VALUES EDUCATION

“Maxi-Memory: gelijkwaardigheid”

Ref. 20407



MAXI-MEMORY: GELIJKWAARDIGHEID

Ref. 20407



INHOUD:

Het spel bestaat uit 34 kaarten van dik, hoogwaardig karton. Afmetingen van de kaarten: 9 x 9 cm.

BESCHRIJVING VAN DE KAARTEN

De kaarten vertegenwoordigen verschillende beroepen die zowel mannen als vrouwen kunnen uitoefenen.

1. Tennisspeler/-speelster
2. Piloot/pilote
3. Onderzoeker/onderzoekster
4. Schilder/schilderes
5. Bloemist/bloemiste
6. Hoogleraar/hooglerares
7. Politieagent/politieagente
8. Monteur
9. Dokter
10. Schoonmaker/schoonmaakster
11. Brandweerman/brandweervrouw
12. Kok/kokkin
13. Fotograaf/fotografe
14. Musicus/ musicienne
15. Militair
16. Administratief medewerker/medewerkster
17. Zwemmer/zwemster

AANBEVOLEN LEEFTIJD:

3 tot 8 jaar.

Door zijn eigenschappen kan dit spel zowel door kinderen als door volwassenen worden gebruikt. Het stelt ons in staat om te praten over de geleidelijke integratie van vrouwen in de arbeidswereld en om te werken aan gelijke waarden.

Door middel van het spelsysteem traint het memory-spel de observatie, aandacht, associatie en het geheugen.



PEDAGOGISCHE DOELSTELLINGEN:

- Verschillende beroepen ontdekken.
- Oefenen met aandacht, observatie, discriminatie, groepering en classificatie.
- Het visuele en ruimtelijke geheugen ontwikkelen.
- De woordenschat met betrekking tot de beroepen verrijken.
- Samen met kinderen werken aan het idee dat ze kunnen worden wat ze willen, zonder vooroordelen van welke aard dan ook.

SPELSYSTEEM: MEMORY

1. Vertrouwd raken met de beroepen: leg alle kaarten neer, met de afbeelding naar boven, en match de beroepen. Het gekleurde frame helpt om de paren te matchen.
2. Eenmaal gematcht worden alle kaarten door elkaar gehusseld en met de voorkant naar beneden op tafel gelegd.
3. Om de beurt worden twee stukken omgedraaid. Als het een paar is, houd je ze en blijven we twee kaarten omdraaien op zoek naar meer paren. Als het geen paar is, draaien we ze op dezelfde plaats weer om. De volgende speler is dan aan de beurt.
4. Het spel gaat door tot er geen kaarten meer op tafel liggen. Dan telt elke speler zijn paren op en degene met de meeste paren wint.

ANDERE ACTIVITEITEN:

1. **Wat houdt het beroep in...?** Ontdek wat elk van de beroepen inhoudt.
2. **Wat wil je worden als je later groot bent?** Praat over wat kinderen willen worden als ze groot zijn en vraag hen waarom ze voor dat beroep hebben gekozen.
3. **Sorteren:** groepeer de beroepen volgens een aantal kenmerken die ze gemeen hebben: ze worden buiten uitgevoerd, ze zitten, ze dragen uniformen, enz.
4. **Taalstructurering:** stel zinnen samen die verband houden met de beroepen die op de kaarten worden weergegeven.
5. **Talen:** met dit spel kun je werken aan de gehele woordenschat in verband met deze beroepen in andere talen.



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17

